

INSTRUCCIONES MAPGAME — AMSTRAD


Para cargar el programa rebobina la cassette; pulsa **CTRL**, **ENTER** y pulsa **PLAY** en tu reproductor. El programa se ejecutará automáticamente.

Al comenzar tendrás un menú principal con las opciones:

1.- Consulta de datos — 2.- Juego de Geografía

Elige la opción que desees. Si eliges la nº 1 te aparecerá el menú de consultas en el que podrás elegir la que prefieras. En pantalla aparecerán las instrucciones necesarias.

En la opción nº 2 (juego de geografía) se dispone de 15 preguntas por jugador o equipo, siendo las puntuaciones proporcionales a la dificultad de la misma. Cada respuesta errónea rebajará la puntuación acumulada. En cualquier momento se puede volver al menú principal pulsando la tecla A.

IMPORTANTE.— Para acceder a la letra “Ñ” pulsar la tecla del cursor 

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la expresa autorización escrita de **ERBE Software, S.A.**